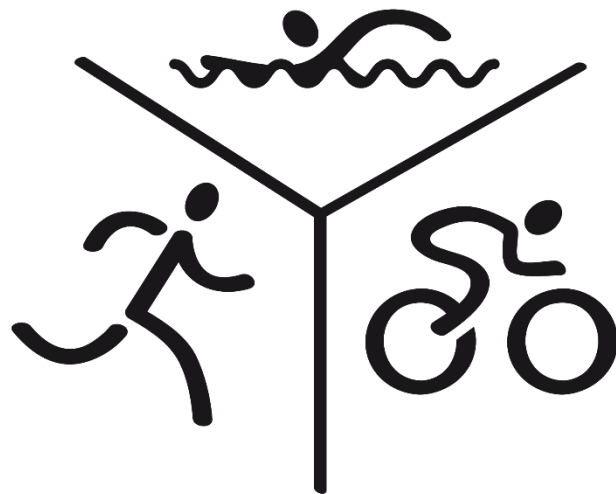




*Special Olympics Sportregeln ©*

# *Triathlon*

*(11/2024)*



Premium Partner





## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Übergeordnetes Regelwerk</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Offizielle Veranstaltungen</b> .....	<b>3</b>
2.1. Sprint Distanz.....	3
2.2. Super Sprint Distanz .....	3
2.3. Mannschaftsstaffel .....	3
2.4. Unified Triathlon .....	4
2.5. Unified Tandem Triathlon.....	4
2.6. Unified Tandem Triathlon.....	4
2.7. Unified Team Triathlon .....	4
<b>3. Disziplinen</b> .....	<b>5</b>
3.1. Schwimmen.....	5
3.2. Radfahren .....	6
3.3. Laufen .....	9
3.4. Wechselzone .....	9
<b>4. Regeln und Modifikationen</b> .....	<b>10</b>
4.1. Kommunikation .....	10
4.2. Hilfe von außen .....	10
4.3. Bekleidung .....	11
4.4. Startnummer .....	11
4.5. Körpermarkierungen .....	12
4.6. Vorabbriefing .....	12
4.7. Zeitmessung und Ergebnisse .....	12
4.8. Ausnahmeregelungen .....	13
4.9. Strafen/Verwarnungen .....	14
4.10. Disqualifikationen .....	15
4.11. Protest .....	15

*Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird in dieser Publikation das generische Maskulinum verwendet. Entsprechende Begriffe gelten im Sinne der Gleichbehandlung grundsätzlich für alle Geschlechter. Die verkürzte Sprachform hat nur redaktionelle Gründe und beinhaltet keine Wertung.*



## 1. Übergeordnetes Regelwerk

Die offiziellen Special Olympics Regeln gelten für alle von Special Olympics durchgeführten Triathlon- Wettbewerbe. Als internationales Sportprogramm wurden diese auf Grundlage des Regelwerks von World Triathlon erstellt. Dieses ist unter [www.triathlon.org](http://www.triathlon.org) zu finden. Es gelten die Regeln von World Triathlon oder des Nationalen Dachverbands (DTU), sofern sie nicht im Widerspruch zum offiziellen Regelwerk der Special Olympics für Triathlon oder Artikel 1 stehen. In diesem Fall kommt das offizielle Regelwerk der Special Olympics für Triathlon zur Anwendung.

Weitere Informationen bezüglich Verhaltenskodex, Trainingsstandards, Gesundheits- und Sicherheitsbestimmungen, Klassifizierung, Siegerehrung, Kriterien für den Aufstieg in höhere Wettbewerblevels und SO Unified Sports® sind in Artikel 1 (SOI: [Sport Rules \(specialolympics.org\)](http://specialolympics.org), SOD: [Sportkonzept \(specialolympics.de\)](http://sportkonzept.specialolympics.de)) zu finden.

Die deutschen Besonderheiten im Regelwerk sind rot markiert. An diesen Stellen weicht SOD bewusst vom internationalen Regelwerk ab.

Alle Änderungen, die im Regelwerk seit dem Stand 11/2023 vorgenommen wurden, sind unterstrichen hervorgehoben.

## 2. Offizielle Wettbewerbe

Die in der Folge angeführten Wettbewerbe sollen Sportler aller Leistungsstufen die Möglichkeit geben, an Wettbewerben teilzunehmen. Die Landesorganisationen können aus diesen unterschiedlichen Wettbewerben auswählen und gegebenenfalls Richtlinien für die Durchführung dieser Wettbewerbe erstellen. Die Trainer sind dafür verantwortlich, Trainingsmöglichkeiten zu schaffen und Wettbewerbe so auszuwählen, dass sie den Fähigkeiten und Interessen jedes Sportlers entsprechen. Nachstehend ist eine Liste offizieller Wettbewerbe angeführt, die bei den Special Olympics ausgetragen werden können:

2.1 **Sprint Distanz** 750 m (Schwimmen) – 20 km (Radfahren) – 5 km (Laufen)

2.2 **Super Sprint Distanz** 300 m (Schwimmen) – 10 km (Radfahren) – 2,5 km (Laufen)

2.3 **Mannschaftsstaffel** 750 m (Schwimmen) – 20 km (Radfahren) – 5 km (Laufen)

Staffelteams bestehen aus drei als Team antretenden Athleten, die zusammen den Staffelwettbewerb beenden. Während der Zeit des Wettbewerbs befindet sich immer nur ein Athlet des Teams auf der Strecke. Jedes Teammitglied muss einen Abschnitt des Wettbewerbs (Schwimmen, Radfahren und Laufen) absolvieren. Die Klassifizierung der Triathlon-Staffel richtet sich nach **dem Durchschnitt der Fähigkeiten aller Teammitglieder, nicht nach dem Ergebnis des besten Athleten eines**



**Teams.** Jede Staffel muss über einen volljährigen Trainer verfügen, welcher den Wettbewerb nicht als aktiver Sportler bestreitet. Trainer dürfen nicht aktiv am Wettbewerb teilnehmen.

#### 2.4 **Unified Triathlon** 750 m (Schwimmen) – 20 km (Radfahren) – 5 km (Laufen)

Im Unified Wettbewerb treten zwei Athleten und ein Unified Partner an. Jedes Teammitglied absolviert eine Disziplin (Schwimmen, Radfahren, Laufen). Unified Triathlon ist darauf ausgelegt, inklusiven Sport zu stärken. Entsprechend treten Menschen mit und ohne geistige Behinderung als gleichberechtigte Partner an. Die Gleichberechtigung innerhalb eines Teams kann gestärkt werden, indem Teammitglieder in etwa über dieselben Fähigkeiten verfügen und sich im gleichen Alter befinden. Dahingehend ist die Auswahl von Athleten und Partnern ähnlichen Alters und mit ähnlichen Fähigkeiten unerlässlich für das Training und den Wettbewerb im Unified Triathlon

#### 2.5 **Unified Tandem Triathlon (Super Sprint)**

Der Wettbewerb wird von einem Unified Paar/Tandem absolviert, das aus einem Athleten und einem Unified Partner besteht. Das Unified Tandem bestreitet den gesamten Triathlon zusammen als Paar.

#### 2.6 **Unified Tandem Triathlon (Sprint Distanz)**

Der Wettbewerb wird von einem Unified Paar/Tandem absolviert, das aus einem Athleten und einem Unified Partner besteht. Das Unified Tandem bestreitet den gesamten Triathlon zusammen als Paar.

#### 2.7 **Unified Team Triathlon – Super Sprint & Sprint Distanz**

Der Wettbewerb wird von einem Athleten und einem Unified Partner absolviert. Das Unified Team bestreitet den gesamten Triathlon und alle Disziplinen zusammen.

Special Olympics Deutschland bietet auf nationaler Ebene darüber hinaus noch kürzere Distanzen an:

Disziplin/Distanz	1	2	3	4	5	6
<b>Schwimmen</b>	50 m	50-150 m	150 m	350 m	750 m	1,5 km
<b>Radfahren</b>	2 km	2-5 km	5 km	10 km	20 km	40 km
<b>Laufen</b>	500 m	500 m - 2 km	2 km	2,5 km	5 km	10 km
<i>Lokal/Regional</i>						
<i>National</i>						<i>Kurzdistanz / Olympische Distanz</i>
<i>International</i>				<i>Super Sprint</i>	<i>Sprint</i>	

Abweichende Distanzen sind nach Rücksprache mit SOD bis zur nationalen Ebene möglich.



## 3. Disziplinen

### 3.1. Schwimmen

- 3.1.1. Den Sportlern ist es gestattet, sich mithilfe eines selbstgewählten Schwimmstils im Wasser fortzubewegen. Darüber hinaus dürfen sie im Wasser treten und sich treibend fortbewegen. Die Sportler dürfen sich zu Beginn und zum Ende jeder Bahn/Runde vom Beckenrand/Boden abstoßen.
- 3.1.2. Die Sportler müssen der vorgeschriebenen Schwimmstrecke folgen.
- 3.1.3. Den Sportlern ist es gestattet, während des Wettbewerbs auf dem Boden zu stehen oder sich an unbelebten Gegenständen wie beispielsweise Bojen oder stillstehenden Booten festzuhalten.
- 3.1.4. Im Falle eines Notfalls sollte der betroffene Sportler einen Arm über den Kopf heben und um Hilfe rufen. Sobald von offizieller Seite Hilfe geleistet wurde, muss sich der Sportler aus dem Wettbewerb zurückziehen.
- 3.1.5. Den Sportlern ist es gestattet, ihren eigenen Raum im Wasser zu beanspruchen, solange dies sportlich und fair vonstattengeht.
- 3.1.6. Kommt es während des Wettbewerbs zu unabsichtlichen Berührungen unter den Sportlern, wird keine Strafe verhängt, wenn sich die Schwimmer unmittelbar im Anschluss voneinander wegbewegen.
- 3.1.7. Behindert ein Sportler beim Schwimmen das Vorankommen eines anderen Sportlers, ohne sich zu entfernen, führt diese Aktion zum Verhängen einer Zeitstrafe.
- 3.1.8. Zielt ein Sportler darauf ab, das Vorankommen eines Konkurrenten zu verhindern, sich einen unfairen Vorteil zu verschaffen oder möglicherweise anderen Teilnehmern einen Schaden zuzuführen, führt dies zur Disqualifikation.
- 3.1.9. Verwendung von Neoprenanzügen:

Schwimmlänge (Freiwasser oder Becken)	Verboten	Obligatorisch
Distanz bis zu 750m	Bei Wassertemperaturen von 22°C und mehr	Bei Temperaturen von 18°C und niedriger

- 3.1.10. Startprozedere:
- 3.1.10.1. Die Sportler werden in dem Vorstartbereich entsprechend ihrer zugewiesenen Startwelle (Klasse) gruppiert.
- 3.1.10.2. Die Sportler werden in den Startbereich gerufen und nehmen die Startposition gemäß den Anweisungen der technischen Offiziellen ein.



- 3.1.10.3. Nachdem alle Sportler in Position sind, ertönt: „On your marks“ (Auf die Plätze).
- 3.1.10.4. Im Anschluss wird das Startsignal mithilfe einer Hupe abgegeben. Die Sportler bewegen sich im Anschluss nach vorne und starten.  
Das Startsignal kann ebenfalls durch Hilfsmittel wie Startklappen, Startpistolen oder Ähnliches abgegeben werden. Wichtig ist, dass ein deutlich hörbares akustisches Signal entsteht.

## 3.2. Radfahren

- 3.2.1. Einem Sportler ist es nicht gestattet:
  - 3.2.1.1. Andere Sportler zu blockieren,
  - 3.2.1.2. Mit freiem Oberkörper zu fahren,
  - 3.2.1.3. Sich, ohne im Besitz eines Fahrrads zu sein, vorwärts zu bewegen,
  - 3.2.1.4. Während des Wettbewerbs ein nicht eingeechecktes/geprüftes Fahrrad zu benutzen.
  - 3.2.1.5. Es ist zusätzlich nicht gestattet, ohne Helm und ohne Schuhe anzutreten.
- 3.2.2. Gefährliches Verhalten
  - 3.2.2.1. Sportler müssen sich an die spezifischen, für die Veranstaltung geltenden Verkehrsregeln halten. Ausnahmen gelten lediglich, wenn ein technischer Offizieller darauf verweist.
  - 3.2.2.2. Sportler, die das Wettbewerbsgelände aus sicherheitsrelevanten Gründen verlassen, müssen zurückkehren, ohne dabei einen persönlichen Vorteil zu erlangen.
  - 3.2.2.3. Gefährliche Fahrweisen können zu Strafen führen.
- 3.2.3. Ausrüstung: Während des Wettbewerbs, der Einweisung sowie des offiziellen Trainings gelten im Allgemeinen die UCI und World Triathlon Regeln vom 1. Januar des laufenden Jahres.  
Auf nationaler Ebene sind neben Fahrrädern mit zwei Rädern auch Dreiräder gestattet. Dies gilt jedoch nur, wenn die entsprechende Wettbewerbsausschreibung des Veranstalters dies explizit vorsieht.



### 3.2.4. Windschatten:

Sprint Distanz (0,75 km - 20 km - 5 km)	Nicht gestattet
Super Sprint Distanz (0,3 km - 10 km - 2,5 km)	Nicht gestattet
Mannschaftsstaffel (0,75 km - 20 km - 5 km)	Nicht gestattet
Unified Staffel Triathlon	Nicht gestattet
<u>Unified Tandem Triathlon</u>	<u>Innerhalb eines Tandem Teams gestattet</u>

- 3.2.4.1. Der technische Delegierte darf aufgrund der Teilnehmerzahl, der Beschaffenheit der Strecke sowie der Sicherheit der Athleten die endgültige Windschatten-Regelung treffen.  
Auf nationaler Ebene herrscht ein allgemeines Windschattenverbot, außer zwischen Athlet & Partner innerhalb eines Unified Tandems.
- 3.2.4.2. Es ist verboten, den Windschatten von anderen Sportlern oder Fahrzeugen zu nutzen.
- 3.2.4.3. Sportler, die sich aus einer Position nähern, in der der Windschatten ausgenutzt werden könnte, sind selbst dafür verantwortlich, dieses Vorgehen zu vermeiden.
- 3.2.4.4. Windschatten-Zone: Die Windschatten-Zone ist, gemessen von der Vorderkante des Vorderrads, 10 Meter lang. Es ist Sportlern gestattet, in den Windschatten eines anderen Sportlers einzufahren. Dem geht voraus, dass sich der Sportler durch die Zone bewegt und dafür maximal 20 Sekunden benötigt.
- 3.2.4.5. Motorrad-Windschatten: Die Windschatten-Zone hinter einem Motorrad beträgt 15 Meter.
- 3.2.4.6. Fahrzeug-Windschatten: Die Windschatten-Zone hinter einem Fahrzeug beträgt 35 Meter für jedes andere Fahrzeug aus dem Fahrradsegment.
- 3.2.4.7. Einfahrt in die Windschatten-Zone: Unter folgenden Umständen ist es einem Sportler gestattet, in die Fahrrad-Windschatten-Zone einzufahren:
- 3.2.4.7.1. Wenn der Sportler in die Zone einfährt und sie im Überholmanöver innerhalb der vorgegebenen Zeit durchfährt; Aus Sicherheitsgründen;
  - 3.2.4.7.2. Wenn er sich 100 Meter vor oder hinter einer Versorgungsstation oder Wechsel-Zone befindet;
  - 3.2.4.7.3. In einer scharfen Kurve;



- 3.2.4.7.4. Wenn der technische Delegierte einen Streckenabschnitt wegen Bauarbeiten, einer zu engen Fahrspur, Umleitungen oder aus anderen sicherheitsrelevanten Gründen ausschließt.
- 3.2.4.8. Überholen:
- 3.2.4.8.1. Ein Sportler gilt als überholt, wenn sich das Vorderrad des überholenden Sportlers vor seinem eigenen befindet.
- 3.2.4.8.2. Ein überholter Sportler muss sich aus der Windschatten-Zone des überholenden Sportlers entfernen, indem er sich stetig zurückfallen lässt. Ein erneutes Überholen durch einen überholten Sportler innerhalb der Windschatten-Zone führt zu einem Regelverstoß.
- 3.2.4.8.3. Überholte Sportler, die länger als vorgesehen in der Windschatten-Zone des überholenden Sportlers verbleiben, erhalten einen Verstoß.
- 3.2.4.8.4. Sportler dürfen sich lediglich am Rand der Strecke aufhalten, ohne dabei Blockaden zu verursachen.
- 3.2.4.8.5. Eine Blockade liegt vor, wenn ein nachfolgender Sportler den führenden Sportler aufgrund von schlechter Platzierung auf der Strecke nicht überholen kann. Sportler, die blockieren, **erhalten eine Zeitstrafe**.
- 3.2.4.9. Strafen für unlautere Windschatten-Nutzung:
- 3.2.4.9.1. In einem Rennen, in dem das Fahren im Windschatten als illegal angesehen wird, ist es verboten, den Windschatten eines anderen Fahrers zu nutzen.
- 3.2.4.9.2. Technische Offizielle belegen Sportler, die gegen die Auflagen und Regeln verstoßen, mit einer Zeitstrafe. Die Mitteilung muss klar und unmissverständlich sein.
- 3.2.4.9.3. **Der betroffene Sportler muss in der nächsten Strafbox für die jeweils vorgesehene Strafzeit verweilen.** In der Sprintdistanz handelt es sich hierbei um eine Minute, bei der Super Sprint Distanz um 30 Sekunden.





3.2.4.9.4. **Es liegt in der Verantwortung des Athleten, in der Strafbox anzuhalten. Ein Nichtanhaltens führt zur Disqualifikation.**

3.2.4.9.5. Ein zweiter Windschattenverstoß führt zur Disqualifikation.

3.2.4.9.6. **Bei SOD werden die Zeitstrafen nicht direkt angezeigt, sondern erst nach Beenden des Rennens bekannt gegeben. Somit entfällt auch das Einfahren in eine Strafbox o.ä.! Ziel ist es, eine Verunsicherung der Sportler zu verhindern.**



Short and super sprint distance 10m

### 3.3. Laufen

- 3.3.1. Der Sportler soll:
  - 3.3.2. Rennen oder Laufen;
  - 3.3.3. Die offizielle Startnummer tragen;
  - 3.3.4. Nicht Krabbeln;
  - 3.3.5. Nicht oberkörperfrei laufen;
  - 3.3.6. Nicht von Teammitgliedern, Trainern, Tempomachern oder anderen nicht teilnehmenden Sportlern auf der Strecke oder am Rand der Strecke begleitet werden.

### 3.4. Wechselzone

- 3.4.1. Sportler müssen ihre Helme tragen, bevor sie ihre Fahrräder zum Start der Radetappe aus den dafür vorgesehenen Ständern entnehmen. Die Helme werden getragen, bis die Fahrräder am Ende der Fahrradetappe wieder in einem hierfür vorgesehenen Ständer stehen.
- 3.4.2. Sportler dürfen lediglich den ihnen zugewiesenen Fahrradständer benutzen.
- 3.4.3. Alle Ausrüstungsgegenstände, die zu einem späteren Zeitpunkt des Wettbewerbs genutzt werden sollen, werden in einem Abstand von 50 Zentimetern zum dafür vorgesehenen Sammelgefäß abgestellt. Steht kein



Gefäß zur Verfügung, werden die 50 Zentimeter von dem Punkt gemessen, der sich unterhalb der Gepäckträgernummer oder des Namensschildes befindet. Es dürfen sich lediglich Gegenstände in der Wechselzone befinden, die im weiteren Wettbewerb genutzt werden. Alle weiteren persönlichen und trainingsrelevanten Gegenstände sind vorab zu entfernen.

- 3.4.4. Radschuhe, Brillen, Helme und weitere fahrradrelevante Materialien dürfen in Wechselzone 1 auf dem Fahrrad abgelegt werden.
- 3.4.5. In den Wechselzonen ist das Radfahren untersagt. Davon ausgenommen sind die Übergangsbereiche der Disziplin Radfahren. Die Auf- und Abstiegslinien sind gekennzeichnet und Teil der Wechselzone.
- 3.4.6. Sportler müssen ihr Fahrrad hinter der Aufstiegslinie besteigen, indem sie nach der Linie einen vollständigen Fußkontakt zum Boden haben.
- 3.4.7. Sportler müssen vor der Abstiegslinie vom Fahrrad absteigen, indem sie vor der Linie einen vollständigen Fußkontakt zum Boden haben.
- 3.4.8. In der Wechselzone (vor der Aufstiegslinie und nach der Abstiegslinie) darf das Fahrrad nur von den Sportlern per Hand geschoben werden.
- 3.4.9. Nacktheit und unsittliches Verhalten ist verboten.
- 3.4.10. Sportler dürfen sich nicht in den Fließzonen der Wechselzone aufhalten.
- 3.4.11. Der Helmriemen muss in der Wechselzone offen sein, während der Sportler die erste Disziplin absolviert.

## **4. Regeln und Modifikationen**

### **4.1. Kommunikation**

- 4.1.1. Sportler dürfen keine Kommunikationsgeräte verwenden. Wird ein Kommunikationsgerät während des Wettbewerbs in ablenkender Weise genutzt, führt dies zur Disqualifikation.
- 4.1.2. Die Nutzung von Kameras, Handykameras und Videokameras ist verboten. Eine Ausnahme gilt lediglich, wenn der technische Delegierte oder der Lizenzinhaber der Veranstaltung dies vorab genehmigt.

### **4.2. Hilfe von außen**

- 4.2.1. Unterstützung durch Veranstaltungspersonal oder technische Offizielle ist gestattet, beschränkt sich allerdings auf die Bereitstellung von Getränken und Verpflegung sowie das Bereitstellen von medizinischer und mechanischer Hilfe. Die Art der Hilfestellung muss darüber hinaus durch den technischen Delegierten oder den Hauptschiedsrichter genehmigt werden.



Sportler, die im selben Wettbewerb antreten, dürfen sich gegenseitig helfen.

Bei SOD ist es in der Wechselzone gestattet, Hilfe beim Ausziehen des Neoprenanzugs in Anspruch zu nehmen. Dies geschieht durch 1-2 unabhängige Helfende oder offizielles Wettbewerbspersonal. Hilfe durch Externe muss im Zuge der Anmeldung erfragt werden.

- 4.2.2. Sportler dürfen anderen Sportlern keine Ausrüstungsgegenstände zur Verfügung stellen, die dazu führen, dass sie den eigenen Wettbewerb nicht mehr fortsetzen können. Dieses Vorgehen hat die Disqualifikation beider Sportler zur Folge.
- 4.2.3. Ein Sportler darf einen anderen Sportler auf keinem Teil der Strecke körperlich beim Vorwärtskommen unterstützen. Dies hat die Disqualifikation beider Sportler zur Folge.

### **4.3. Bekleidung**

Alle Sportler, die an SOI-Veranstaltungen teilnehmen, sind dazu verpflichtet, Kleidung zu tragen, die den World Triathlon/SOI-Richtlinien entspricht. Die Kleidung muss darüber hinaus vom Nationalen Verband des Sportlers autorisiert sein und alle Autorisierungsmerkmale erfüllen.

Spezifizierungen sind auf nationaler Ebene den Ausschreibungen zu entnehmen. Gehen aus diesen keine Anforderungen hervor, gelten die Vorgaben dieses Regelwerks. Zusätzlich müssen die Regularien des jeweiligen Veranstalters erfüllt werden.

- 4.3.1. Die Sportler sind dazu verpflichtet, die wettbewerbsspezifische Bekleidung während des gesamten Wettbewerbs zu tragen.
- 4.3.2. Die Kleidung muss den gesamten vorderen Oberkörper des Sportlers bedecken. Der Rücken darf von der Taille aufwärts unbedeckt sein.
- 4.3.3. Bei extremen Wetterbedingungen liegt die Entscheidung darüber, Änderungen zuzulassen, beim technischen Delegierten. Falls verfügbar, tritt dieser in den Austausch mit medizinischen Delegierten, um das Vorgehen abzustimmen.
- 4.3.4. Vom Veranstalter vorgegebene Kleidungs- bzw. Ausrüstungsstücke müssen entsprechend der Vorgaben getragen werden.

### **4.4. Startnummer**

Eine Startnummer ist Pflicht für alle Teilnehmer eines SO Triathlons.

- 4.4.1. Sie ist obligatorisch für das Rad- und Laufsegment;
- 4.4.2. Die Startnummer muss **komplett und unverändert** während des Radsegments auf dem Rücken und während des Laufsegments auf der Vorderseite sichtbar angebracht sein.



## 4.5. Körpermarkierungen

- 4.5.1. Der lokale Veranstalter kann Körpermarkierungsaufkleber zur Verfügung stellen, die von den Sportlern im Vorfeld der Veranstaltung angebracht werden müssen.
- 4.5.2. Die Markierungen sind an beiden Armen und Beinen anzubringen, es sei denn, der technische Delegierte gibt beim Briefing andere Anweisungen.

## 4.6. Vorabbriefing

- 4.6.1. Der technische Delegierte führt im Vorfeld eines Rennens ein Briefing sowie eine Besprechung mit Trainern und Sportlern durch.
- 4.6.2. Die Agenda beinhaltet die Bekanntgabe der Zusammenstellung der Wettbewerbs-Jury sowie alle technischen Details der Veranstaltung. Unter Umständen enthält sie weitere individuelle Informationen für einzelne Trainer.
  - 4.6.2.1. Die Sportler und Trainer müssen am Vorabbriefing teilnehmen.
  - 4.6.2.2. Versäumen Sportler das Briefing aufgrund von höherer Gewalt, müssen sie den technischen Delegierten im Vorfeld darüber informieren. Geschieht das nicht, führt dies zur Disqualifikation des Sportlers durch den technischen Delegierten.  
**Auf nationaler Ebene muss das Vorabbriefing/Headcoach-Meeting vom Trainer oder Betreuer wahrgenommen werden.**

## 4.7. Zeitmessung und Ergebnisse

- 4.7.1. Es gewinnt der Sportler (oder das Team), der vom Moment des Startsignals bis zum Zieleinlauf die kürzeste Zeit benötigt.
- 4.7.2. In den offiziellen Ergebnislisten werden partizipierende Sportler (oder Teams) entsprechend ihrer Zielzeit aufgeführt.
- 4.7.3. Liegen zwei Sportler ergebnistechnisch gleichauf, bekommen sie denselben Rang zugesprochen. Der Sportler, der nachfolgend ins Ziel läuft, wird in der Platzierung zwei Plätze tiefer gelistet. Die nachfolgende Reihenfolge wird chronologisch fortgeführt.
- 4.7.4. Zeiten, die zum Endergebnis gerechnet werden, beinhalten:
  - 4.7.4.1.1. Schwimmen beziehungsweise das erste Segment
  - 4.7.4.1.2. Wechselzone 1



- 4.7.4.1.3. Radfahren oder das zweite Segment
- 4.7.4.1.4. Wechselzone 2
- 4.7.4.1.5. Laufen oder das dritte Segment
- 4.7.4.1.6. Die daraus resultierende Gesamtzeit **bildet die Zieleinlaufzeit und somit die Grundlage für die Platzierungen.**

**Die Sportler werden prozentual nach ihren erreichten Ergebnissen in entsprechende Leistungsgruppen eingeteilt. Die Einteilung erfolgt direkt im Anschluss an den Zieleinlauf. Die Gruppengröße beträgt mindestens 3, maximal 8 Teilnehmer. Ein Einspruch gegen die Einteilung der finalen Leistungs- bzw. Wertungsgruppen ist ausgeschlossen.**

- 4.7.5. Die Ergebnislisten enthalten Markierungen, die über ein ungültiges Ergebnis (IRM) informieren. Zu den Markierungen zählen:
  - 4.7.5.1. Athleten oder Teams, die den Wettbewerb nicht beenden (DNF);
  - ~~4.7.5.2. Athleten, die überrundet wurden oder durch das Szenario letzter Fahrer – erster Läufer (LAP) gestoppt wurden;~~  
**Bei SOD wird diese Regelung nicht angewendet.**
  - 4.7.5.3. Athleten oder Teams, die disqualifiziert wurden (DSQ);
  - 4.7.5.4. Athleten oder Teams, die nicht angetreten sind (DNS).
- 4.7.6. Die Ergebnisse sind offiziell, sobald der Hauptkampfrichter sie unterschreibt. Unvollständige Ergebnisse können jederzeit als offiziell erklärt werden. Der Hauptkampfrichter wird alle zur Verfügung stehenden Mittel nutzen, um die endgültige Position jedes Athleten zu bestimmen. Informationen auf Grundlage technischer Unterstützung werden im Hinblick auf die Entscheidungsfindung zurate gezogen. Es liegt im Ermessen des Hauptkampfrichters, auf Grundlage der verfügbaren Beweise zu entscheiden, ob ein Wettbewerb als unentschieden gewertet wird. Das Prozedere greift, sobald es nicht möglich ist, zu bestimmen, welcher Sportler die Ziellinie als erster überquert hat.

## **4.8. Ausnahmeregelungen**

Die folgende Liste hebt außergewöhnliche Situationen hervor, die auftreten können. Darüber hinaus ist es möglich, dass weitere Szenarien auftreten, die durch den technischen Delegierten nach ähnlichen Vorgehensweisen gelöst werden müssen.

- 4.8.1. Bevor der Wettbewerb beginnt, kann ein Triathlon zu einem Duathlon oder Aquathlon modifiziert werden.



- 4.8.2. Ein Duathlon ist ein sportlicher Wettbewerb, der aus einer Laufstrecke, gefolgt von einer Radstrecke und einer weiteren Laufstrecke besteht und in einem ähnlichen Format wie dem des Triathlons stattfindet.
- 4.8.3. Ein Aquathlon besteht aus drei Etappen. Dazu zählen eine Laufetappe, eine Schwimmetappe und eine weitere Laufetappe.
- 4.8.4. Die Distanz eines Duathlons/eines Aquathlons richtet sich nach den World Triathlon Competition Rules.  
**Bei SOD können überdies Distanzen angeboten werden, die vom SOI-Regelwerk abweichen (siehe 2.) und/oder sich nach den DTU-Richtlinien richten.**
- 4.8.5. Modifikation des laufenden Wettbewerbs:
  - 4.8.5.1. Einer der drei Abschnitte darf während des Wettbewerbs verkürzt werden. Der technische Delegierte und die technischen Offiziellen werden in diesem Zusammenhang alle angemessenen Maßnahmen ergreifen, um die Fairness der Veranstaltung und die Sicherheit der Sportler zu gewährleisten. Andernfalls wird der Wettbewerb abgebrochen.

## **4.9. Strafen/Verwarnungen**

- 4.9.1. Die Missachtung der SO-Wettbewerbsregeln kann dazu führen, dass Sportler verbal verwarnt, mit Zeitstrafen belegt oder disqualifiziert werden.
- 4.9.2. Wenn die technischen Offiziellen der Meinung sind, dass ein unfairer Vorteil erlangt wurde oder eine gefährliche Situation mutwillig geschaffen wurde, können Strafen verhängen werden bzw. der Verstoß geahndet werden, auch wenn dieser offiziell nicht aufgelistet ist.
- 4.9.3. Verwarnungen werden ausgesprochen, um Sportler auf mögliche Regelverstöße hinzuweisen. Darüber hinaus fördern sie die proaktive Vorgehensweise der technischen Offiziellen.
- 4.9.4. Eine Verwarnung kann ausgesprochen werden, wenn:
  - 4.9.4.1. Ein Sportler unabsichtlich gegen Regeln verstößt;
  - 4.9.4.2. Ein technischer Offizieller davon ausgeht, dass ein Regelverstoß bevorsteht;
  - 4.9.4.3. Kein Vorteil erlangt wurde, oder eine gefährliche Situation mutwillig geschaffen wurde;
  - ~~4.9.4.4. Zeitstrafen werden in einer dafür vorgesehenen Strafbox abgesessen;~~



Bei SOD werden Zeitstrafen erst nachträglich zur Zielzeit dazugerechnet.

- 4.9.4.5. Die technischen Offiziellen entscheiden, wann ein Sportler mit einer Zeitstrafe bedacht wird.
- 4.9.5. Es gibt zwei Arten von Verstößen, die mit Zeitstrafen geahndet werden:
  - 4.9.5.1. Windschattenverstöße
  - 4.9.5.2. Verstöße anderer Art.
- 4.9.6. Zeitstrafen variieren je nach Art des Verstoßes
  - 4.9.6.1. Windschattenverstöße:
    - 4.9.6.1.1. 1 Minute in der Sprint-Distanz; 30 Sekunden in der Super-Sprint-Distanz
  - 4.9.6.2. Verstöße anderer Art:
    - 4.9.6.2.1. 10 Sekunden in der Sprint-Distanz, Super-Sprint-Distanz und allen kürzeren Wettbewerben

Bei kürzeren Distanzen können bei SOD die Zeitstrafen abweichen oder entfallen. Eine Strafbox und ähnliches wird bei nationalen Wettbewerben nicht genutzt (vgl. auch Nr. 3 ff. auf Seite 8).

## 4.10. Disqualifikationen

Eine Disqualifikation ist dann angemessen, wenn ein schwerwiegender Regelverstoß begangen wurde. Dazu zählt unter anderem das wiederholte Ausnutzen des Windschattens sowie gefährliches und/oder unsportliches Verhalten eines Sportlers.

- 4.10.1. Disqualifikationen werden folgendermaßen kommuniziert:
  - 4.10.1.1. Das Ertönen eines Pfiffes;
  - 4.10.1.2. Das Zeigen einer Roten Karte;
  - 4.10.1.3. Das Aufrufen der Nummer des zu disqualifizierenden Sportlers sowie das anschließende Artikulieren des Wortes: „Disqualifikation“ (Englisch: „Disqualified“);
  - 4.10.1.4. Aus Sicherheitsgründen werden Disqualifikationen durch technische Delegierte unter Umständen erst mit Verzögerung ausgestellt.

## 4.11. Protest

Ein Protest richtet sich gegen das Verhalten eines Sportlers, eines technischen Offiziellen oder gegen die allgemeinen Bedingungen eines Wettbewerbs. Der Cheftrainer (Headcoach) kann einen Protest beim Kampfgericht einreichen.

- 4.11.1. Benötigte Informationen:





- 4.11.1.1. Das Aufführen der mutmaßlich verletzten Regel (zurückgehend auf das offizielle Special Olympics Regelwerk);
  - 4.11.1.2. Datum, Ort und ungefähre Uhrzeit des Verstoßes;
  - 4.11.1.3. Personen, die an dem Verstoß beteiligt waren;
  - 4.11.1.4. Eine Erklärung des Verstoßes, falls das möglich ist;
  - 4.11.1.5. Der Name desjenigen, der den Verstoß als Zeuge beobachtet hat.
- 4.11.2. Protestverfahren: Das folgende Verfahren wird im Falle eines Protestes befolgt:
- 4.11.2.1. Proteste müssen spätestens 20 Minuten nach Beendigung eines Wettbewerbs beim Kampfgericht eingereicht werden. Es ist essenziell, dass der Protestierende den Protest unterzeichnet.
  - 4.11.2.2. Der Cheftrainer muss das am Sportinformationstisch (SIT) erhältliche Protestformular ausfüllen und einreichen.
  - 4.11.2.3. Der **technische Delegierte** gibt auf der Anzeigetafel bekannt, dass ein Protest eingereicht wurde.
  - 4.11.2.4. Der Protestierende, der Beschuldigte und/oder dessen Cheftrainer müssen anwesend sein. Ist der Protestierende nicht anwesend, kann die Protestverhandlung verschoben oder abgesagt werden.
  - 4.11.2.5. Wird ein Protest eingereicht, entscheidet eine sportspezifische Jury (Wettbewerbs-Jury) über dessen Ausgang. Die Jury besteht aus dem technischen Delegierten, **einem vor dem Wettbewerb gewählten Headcoach** und einem **Kampfrichter/Fachverbandsvertreter**.
  - 4.11.2.6. Die durch die Jury getroffene Entscheidung kann durch den Cheftrainer (Protestierenden) akzeptiert werden. Andernfalls kann dieser Einspruch beim übergeordneten Regelkomitee einlegen.
  - 4.11.2.7. Das übergeordnete Regelkomitee besteht aus einem Vertreter des Organisationskomitees der Spiele (GOC), einem Vertreter von Special Olympics und dem technischen Delegierten. Alle vom übergeordneten Regelkomitee final getroffenen Entscheidungen sind endgültig.





- 4.11.2.8. Anhörungen finden unter Ausschluss der Öffentlichkeit statt.
- 4.11.2.9. Bei nationalen Wettbewerben, die SOD selbst veranstaltet, findet das Protestverfahren gemäß SO-Regelwerk Anwendung:
  - 4.11.2.9.1. Proteste müssen innerhalb von 30 Minuten nach Wettbewerbsende am Sportinformationstisch eingereicht werden.
  - 4.11.2.9.2. Einsatz eines Regelkomitees: Nationaler Koordinator, Vertretung der Offiziellen, Vertretung der Trainer
  - 4.11.2.9.3. Das Regelkomitee wird durch den Nationalen Koordinator im ersten Headcoach-Meeting zusammengestellt
  - 4.11.2.9.4. Protestformulare sind beim Sportinformationstisch erhältlich
  - 4.11.2.9.5. Gründe für Proteste liegen einzig in einem Regelverstoß: Missachtung des Regelwerks, kein Eingreifen des Schieds-/Kampfgerichts bei Missachtung der Regeln, kein Ausspruch einer Strafe bei Regelverstoß
  - 4.11.2.9.6. Gegen Entscheidungen in der Klassifizierung bzw. bei Tatsachenentscheidungen kann kein Protest eingelegt werden.
  - 4.11.2.9.7. Wird ein Protest abgelehnt, kann nur der Headcoach innerhalb von 60 Minuten nach Bekanntgabe der Ablehnung Einspruch am Sportinformationstisch einlegen. Der Protest wird dann vom übergeordneten Regelkomitee behandelt.